

## PUNTUACIÓN EN UN JUEGO

### a) Juego normal

En un juego normal se puntúa de la siguiente manera, y siempre se canta el tanto del servidor que realiza el saque en primer lugar:

ningún punto -	<b>“cero”</b>
primer punto -	<b>“15”</b>
segundo punto -	<b>“30”</b>
tercer punto -	<b>“40”</b>
cuarto punto -	<b>“juego”</b>

Excepto si cada jugador o equipo ha ganado tres puntos cada uno, entonces se cantará el tanteo de **“iguales”**. Después de **“iguales”**, el tanteo será de **“ventaja”** para el jugador o equipo que gane el punto siguiente.

Si ese mismo jugador o equipo también gana el punto siguiente, entonces dicho jugador o equipo ganará el **“juego”**; si el jugador o equipo contrario gana el punto siguiente, el tanteo será de **“iguales”** de nuevo.

Un jugador o equipo necesita ganar dos puntos consecutivos inmediatamente después de **“iguales”** para ganar el **“juego”**.

### b) Juego de tie-break

Durante el juego de tie-break, se cantan los puntos **“cero”, “1”, “2”, “3”,** etc.

El primer jugador o equipo que obtenga **siete** puntos gana el **“juego”** y el **“set”**, siempre que haya un margen de dos puntos por encima del contrario. Si es necesario, el juego de tie-break continuará hasta que se consiga ese margen.

El jugador al que le toque sacar será el servidor del primer punto del juego de tie-break. Los dos puntos siguientes los servirá el contrario o contrarios (en dobles, el jugador del equipo contrario al que le toque servir después).

Después de esto, cada jugador o equipo servirá alternativamente dos puntos consecutivos hasta el final del juego de tie-break (en dobles, la rotación del servicio dentro de cada equipo continuará en el mismo orden mantenido durante el set).

El jugador o equipo al que le toque servir primero en el juego de tie-break será el restador en el primer juego del set siguiente.

## PUNTUACIÓN EN UN SET

El primer jugador o equipo que gane seis juegos ganará el **“set”**, siempre que haya un margen de dos juegos sobre el oponente. Si el marcador alcanza los seis juegos iguales para ambos, se jugará un tie-break.

## MATCH SÚPER TIE-BREAK (10 PUNTOS) (En caso de haberlo)

Cuando el tanteo de un partido es de un set para ambas partes habrá un set de súper tie-break para decidir el partido. Este set de súper tie-break reemplaza al set final decisivo.

El primer jugador o equipo que se apunte diez puntos ganará ese súper tie-break del partido y el partido, siempre que le lleve una ventaja de dos puntos al contrario.

## ELECCIÓN DE LADOS Y SERVICIO

La elección de lados y el derecho a ser servidor o restador en el primer juego se decidirán por sorteo antes de que comience el calentamiento. El jugador o equipo que gane el sorteo puede elegir:

- a) Ser el servidor o el restador en el primer juego del partido, en cuyo caso el oponente elegirá el lado de la pista para el primer juego del partido.
- b) El lado de la pista para el primer juego del partido, en cuyo caso el oponente elegirá si desea ser servidor o restador para el primer juego del partido.
- c) Que sea su oponente quien haga una de las elecciones anteriores.

## CAMBIO DE LADOS

Los jugadores cambiarán de lado al final del primer, tercer y siguientes juegos impares de cada set. Los jugadores también cambiarán de lado al final de cada set a menos que el número total de juegos en ese set sea par, en cuyo caso los jugadores cambiarán de lado al final del primer juego del set siguiente.

Durante el juego de tie-break los jugadores cambiarán de lado después de cada seis puntos.

## ORDEN DEL SERVICIO O SAQUE

Al término de cada juego, el restador se transformará en servidor y el servidor se convertirá en el restador del juego siguiente.

En el juego de dobles, el equipo al que le toque servir en el primer juego de cada set decidirá cuál de los dos jugadores lo hará en ese juego. De manera similar, antes de que comience el segundo juego, sus oponentes decidirán qué jugador realizará el servicio en ese juego. El compañero del jugador que sirvió en el primer juego efectuará el saque en el tercer juego y el compañero del jugador que sirvió en el segundo juego lo hará en el cuarto. Esta rotación continuará hasta el final del set.

## ORDEN DE LA RECEPCIÓN EN DOBLES

El equipo al que le toque ser restador en el primer juego de un set decidirá qué jugador recibirá el primer punto del juego. De manera similar, antes de que comience el segundo juego, sus oponentes decidirán qué jugador recibirá el primer punto de ese juego. El jugador que fue el compañero del restador en el primer punto del juego recibirá el segundo punto y esta rotación continuará hasta el final del juego y del set.

## EJECUCIÓN DEL SERVICIO

Al ejecutar el servicio en un juego normal, el servidor se situará alternativamente detrás de la mitad derecha e izquierda de la pista, comenzando por la mitad derecha en cada juego.

En el juego de tie-break, el saque se efectuará alternativamente desde detrás de la mitad derecha e izquierda de la pista y el primer servicio se efectuará desde la mitad derecha de la pista.